



TYTUŁ PROJEKTU: GAME JAM jako nowa metoda dydaktyczna. Poprawa jakości kształcenia w dziedzinie nowych technologii na pograniczu polsko-słowackim

PARTNER WIODĄCY: Uniwersytet Śląski w Katowicach, Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji

PARTNER PROJEKTU: Uniwersytet Żyliński w Żylinie, Fakulta elektrotechniki a informacyjnych technologii

DOFINANSOWANIE Z EFRR: 268 156 EUR

TERMIN REALIZACJI PROJEKTU: styczeń 2019 r. – wrzesień 2022 r.

OPIS PROJEKTU:

GAME JAM to warsztatowa metoda pracy zespołowej w obszarze multimediów i projektowania gier. Polega na kształtowaniu umiejętności poszukiwanych na rynku pracy: pracy w zespole i zadaniowego trybu pracy, znajomości najnowszego oprogramowania i technologii, kompetencji społecznych i komunikacyjnych, pracy pod presją czasu czy w środowisku międzynarodowym. Projekt zakłada m.in. opracowanie, publikację i upublicznienie zaleceń metodyczno-dydaktycznych do realizacji warsztatów typu GAME JAM na kierunkach związanych z projektowaniem gier i multimediami.



Zdjęcie z zasobów partnerów projektu.



NÁZOV PROJEKTU: Game Jam ako nová didaktická metóda. Zlepšenie kvality vzdelávania v oblasti nových technológií na poľsko-slovenskom pohraničí

VEDÚCI PARTNER: Uniwersytet Śląski w Katowicach, Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji

PARTNER PROJEKTU: Žilinská univerzita v Žiline, Fakulta elektrotechniky a informačných technológií

HODNOTA FINANCOVANIA Z EFRR: 268 156 EUR

OBDOBIE REALIZÁCIE: október 2019 – september 2022

POPIS PROJEKTU:

GAME JAM je dielenská metóda tímovej práce v oblasti multimédií a projektovania hier.

Pozostáva vo vytváraní zručností, ktoré sa vyžadujú na trhu práce: práce v tíme a v rámci úloh, znalosti najnovšieho softvéru a technológie, sociálnych a komunikačných kompetencií, práce v časovom nátlaku alebo v medzinárodnom prostredí.

Projekt predpokladá okrem iného spracovanie a zverejnenie metodických a didaktických odporúčaní pre realizácie dielni typu GAME JAM v odboroch súvisiacich s projektovaním hier a multimédiami.



Fotografie v zásobách partnerov projektu.